Ludwig-Maximilians-Universität München
Institut für Informatik

Prof. Dr. Christian Böhm
Karin Kailing
Peer Kröger

Knowledge Discovery in Databases
Wintersemester 2003/04

Infos zum KDD-CUP

Idee des KDD-Cup

Der ursprüngliche KDD-Cup ist ein jährlich stattfindender KDD und Data Mining Wettbewerb. Er wird organisiert von der ACM Special Interest Group on Knowledge Discovery and Data Mining, der führenden Organisation aller Data Miner. Weitere Infos dazu findet Ihr zum Beispiel unter:
http://www.kdnuggets.com/datasets/kddcup.html
Ganz im Geist dieses großen Cups soll es natürlich auch bei uns zugehen.

Aufgabenstellung

Ihr habt die Wahl zwischen folgenden beiden Aufgabenstellungen:
'Warenkorbanalyse' und 'Briefaktion'.
Genauere Angaben findet Ihr in der jeweiligen Aufgabenbeschreibung, die Ihr auf unserer Homepage herunterladen könnt.

Gruppeneinteilung

Ihr könnte selbst entscheiden, mit wem Ihr ein Team bilden wollt. Einzige Bedingung von unserer Seite: jedes Team besteht aus 3 Teilnehmern. Die Anmeldung des Teams sollte in der Vorlesung am 18.12.03 erfolgt sein. Wer diesen Termin verpasst hat, kann die Anmeldung zu den Sprechstunden-Zeiten (siehe unten) nachholen.

Tag	**Uhrzeit**	**Raum**	**Betreuer**
Donnerstag	16:00 – 17:00	E1.08	Peer
Montag	15:30 – 16:30	E1.06	Karin

Zu diesen Zeiten beantworten wir auch alle Fragen zum KDD-Cup. Bitte habt Verständnis dafür, dass wir außerhalb dieser Zeiten auch mal andere Dinge zu tun haben.
Bitte gebt bei der Anmeldung unbedingt an, zu welchen Übungsterminen Ihr Zeit habt, da zu diesen Zeiten die 14-tägige Abnahme stattfinden wird.
Bitte beachtet, dass eine Anmeldung maximal bis zum ersten Abgabetermin möglich ist.

Abnahme

Neben der kompletten Aufgabenstellung erhaltet Ihr sogenannte 'Milestones'. Wir erwarten, dass Ihr die darin genannten Anforderungen bis zum jeweiligen Abnahmetermin gelöst habt. Den genauen Abnahmetermin für Euer Team findet Ihr jeweils rechtzeitig vorher auf unserer Homepage. Bitte beachtet, dass uns bei der Abnahme nicht nur Eure Lösung interessiert, sondern auch, ob Ihr sie tatsächlich selbst erstellt habt bzw. ob alle im Team mitgearbeitet haben.

Abnahme	Datum
1. Abnahme	Do, 08.01.2004 bzw. Mo, 12.01.2004
2. Abnahme	Do, 29.01.2004 bzw. Mo, 03.02.2004
Endabnahme	Do, 05.02.2004 bzw. Mo, 09.02.2004

Erfolgreiches Bestehen

Wenn Ihr zu den jeweiligen Abnahmetermine eine adäquate Lösung präsentiert und glaubhaft ist, dass ihr diese auch selbst erstellt habt, habt Ihr den KDD-Cup bestanden. Wer zu einem der Abgabetermine ohne sehr gute Entschuldigung fehlt oder keine ausreichende Lösung präsentieren kann, hat leider nicht bestanden.

Preisverleihung

Zusätzlich zum schnöden Bestehen gibt es in der letzten Vorlesungsstunde am 12.02.2004 natürlich auch noch eine Preisverleihung für die besten Lösungen. Hier findet Ihr die vorläufigen Preis-Kategorien:

- ’größter’ Informationsgewinn
- ’schönste’ Implementierung
- ’bestes’ Teamwork
- ’originellste’ Lösung
- ’effizienteste’ Lösung

Aktuelle Infos zum KDD-Cup findet Ihr wie gehabt im WWW unter:
`http://www.dbs.informatik.uni-muenchen.de/Lehre/KDD/`